ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ БЛОК 1. ЗАНЯТИЕ 1. ТЕМА «СИНТАКСИС»  
Упражнение 1.  
Приложение «Горячо-холодно»

## Длительность

Самостоятельная работа: 60..70 мин

Консультации: опционально

## Цели упражнения.

Ознакомиться с использованием базовых конструкций языка Java.

## Описание.

Реализовать игру «горячо-холодно».

Программа сохраняет случайное число.

Пользователь на каждом шаге вводит число.

Если введенное число ближе к сохраненному- программа пишет «горячо».

Если введенное число дальше от сохраненного- программа пишет «холодно».

На первом шаге программа не пишет ничего.

Когда введено число равное сохраненному- программа пишет «Успех» и останавливается.

## Задачи упражнения.

1. Разобраться с механизмами ввода/вывода на консоль с помощью класса Scanner.
2. Разобраться с циклами и условиями в Java.
3. Написать консольный механизм общения с пользователем с помощью класса Scanner.
4. Реализовать алгоритм из задания с использованием циклов и условий.
5. Провести рефакторинг приложения на логичные функции, если нужно.